

Eder Gustavo Benites Pardavé

Lima, Perú · [Linkedin - egusbepe](#) · +51 935857259 · eder.benites@unmsm.edu.pe · [GitHub - S4vi0r17](#) ·
[Portafolio de proyectos: https://www.s4vi0r.tech/](https://www.s4vi0r.tech/)

Estudiante de Ingeniería de Sistemas en octavo ciclo con experiencia en desarrollo full-stack. Competente en frontend con React y Next.js, y en backend con TypeScript (NestJS), Java (Spring Boot). Experiencia práctica en proyectos colaborativos utilizando metodología Scrum, con enfoque en la creación de aplicaciones web completas desde la interfaz hasta la base de datos. Comprometido con el aprendizaje continuo y la mejora constante a través del estudio autodidacta.

EXPERIENCIA

Compra Fácil USA

Desarrollador Fullstack

Lima, Perú

Sept. 2025 – Actualmente

- **Compra Fácil (E-commerce & Marketplaces)**
 - Desarrollo de aplicaciones web con Angular.
 - Backend con TypeScript y Express.
 - Base de datos MySQL.
- **CRS Logistic (Courier Service)**
 - Desarrollo de plataforma para gestión de casilleros, AWBs, manifiestos y paquetes.
 - Backend con TypeScript, Express y TypeORM.
 - Administración del VPS y despliegue de servicios.
 - Integración con el sistema principal de Compra Fácil para sincronización y notificaciones personalizadas.

NEURA SPRINT

Desarrollador Fullstack

Lima, Perú

Oct. 2024 – Mar. 2024

- Desarrollo de aplicaciones web utilizando React y Angular en el frontend.
- Implementación de servicios backend con TypeScript y Express.
- Manejo de base de datos relacional con MySQL.
- Colaboración en un entorno ágil aplicando metodología Scrum.

IEEE Computer Society UNMSM

Desarrollador Frontend (Voluntariado) - Biblioteca

Lima, Perú

Sept. 2024 – Nov. 2024

- Desarrollo de interfaz de usuario para sistema de gestión de biblioteca utilizando React y TypeScript
- Implementación de sistema de autenticación y autorización de usuarios
- Integración de biblioteca de componentes para mantener consistencia en el diseño
- Colaboración efectiva en equipo utilizando metodología Scrum

IEEE Computer Society UNMSM

Desarrollador Frontend (Voluntariado) - Conservación de Fauna

Lima, Perú

Oct. 2023 – Dic. 2023

- Desarrollo de aplicación web para concientización sobre animales silvestres en peligro
- Implementación de consumo de APIs y visualización de datos
- Trabajo en equipo bajo metodología Scrum
- Contribución al desarrollo de interfaces responsive y accesibles

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

Ingeniería de Sistemas

Lima, Perú

2022 – Actualmente

- Décimo Superior
- Beca por Excelencia Académica

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend	Backend	Bases de Datos	Herramientas
- React (TypeScript) - Next.js & Angular - React Native (Expo) - Zustand - Redux Toolkit	- NestJS (TypeScript) - Spring Boot (Java)	- PostgreSQL - MongoDB	- Git - GitHub - Postman - TablePlus

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Nivel Intermedio